

교육 과정 소개서.

김민태의 프론트엔드 아카데미 : 제 1강 JavaScript & TypeScript Essential



강의정보

강의장	온라인 강의 데스크탑, 노트북, 모바일 등
수강 기간	평생 소장
상세페이지	https://fastcampus.co.kr/dev_academy_kmt1
담당	패스트캠퍼스 고객경험혁신팀
강의시간	21시간 4분 (* 사전 판매 중인 강의는 시간이 변경될 수 있습니다.)
문의	강의 관련 전화 문의: 02-568-9886 수료증 및 행정 문의: 02-501-9396 / help.online@fastcampus.co.kr

강의특징

나만의 속도로	낮이나 새벽이나 내가 원하는 시간대에 나의 스케줄대로 수강
원하는 곳 어디서나	시간을 쪼개 먼 거리를 오가며 오프라인 강의장을 찾을 필요 없이 어디서든 수강
무제한 복습	무엇이든 반복적으로 학습해야 내것이 되기에 이해가 안가는 구간 몇번이고 재생



강의목표

- 기본기를 탄탄하게 하기 위해 JS와 TS를 통합적으로 학습합니다.
- 先 프로젝트 後 문법 방식의 차별화된 커리큘럼으로 설계되었습니다.
- 기본 프로젝트에 살을 붙이는 방식으로 웹앱 구조와 비동기 프로그래밍을 정복합니다.

강의요약

- JavaScript로 프로젝트를 해보고 그 결과물을 TypeScript로 변환하면서 각 언어를 확실히 이해하고 활용합니다.
- 레시피형 학습의 단점을 보완하고 사전형 학습을 혼합하여 자가학습까지 가능하도록 최적화된 커리큘럼입니다.
- 입문자가 잘 따라올 수 있게 동기 프로그래밍으로 시작하여 비동기 코드로 변환하는 방식으로 학습합니다.
- 많은 문법 학습을 수반하지 않고도 완성할 수 있는 간단한 프로젝트를 통해 성취감을 높입니다.



강사

김민태

약력

- 現 우아한형제들 기술 이사, 프론트엔드 개발 그룹장
 - 前 피키캐스트 웹 프론트엔드 파트 리더
 - 前 NCSoft 차장
 - 前 KTH 웹 플랫폼팀 팀장, iOS 개발팀 팀장
 - 우아한형제들 개발자 채용 및 사내외 교육 진행
 - 패스트캠퍼스 오프라인 JavaScript 부트 캠프 과정 14기 진행
 - 패스트캠퍼스 온라인 The RED : React와 Redux로 구현하는 아키텍처와 리스크 관리 강의 진행
 - 한국 웹 20주년 국제 콘퍼런스 강연
-



CURRICULUM

01.

시작하며

파트별 수강시간 00:31:37

(웹앱)프로그래밍 어떻게 배울 것인가
빠르게 배워야 할 것, 나중에 배워야 할 것, 반복해 배워야 하는 것
강의의 구조와 학습 환경

CURRICULUM

02.

Javascript
그리고
Typescript

파트별 수강시간 01:16:43

Javascript 변천사
웹앱의 구성요소
모던 Javascript와 개발 환경
Typescript vs. Javascript
nodejs & npm



CURRICULUM

03.

Javascript
Starter Kit -
Hacker News
Client

파트별 수강시간 02:47:46

Hacker News 클라이언트 앱
12줄의 코드로 시작하기
두 개의 화면을 가진 웹앱
문자열을 활용한 HTML 다루기
라우터? 화면 처리기 만들기
페이징 구현하기
복잡한 UI 구현을 위한 준비 작업 - 템플릿
댓글 목록이 표시되는 아름다운 UI 만들기
상태를 가져보자, 읽은 글 표시하기

CURRICULUM

04.

Typescript
Start Kit -
Hacker News
마이그레이션

파트별 수강시간 03:16:36

타입스크립트를 위한 환경 설정
변수에 타입 작성하기
함수의 규격 작성하기
타입과 인터페이스
상속과 믹스인
뷰 클래스로 코드 구조 개선
파일의 분리, 더욱 성장할 앱을 위한 준비
안전한 전역 상태 관리
XHR to Fetch & Promise
콜백 함수 없는 비동기 코드 작성법



CURRICULUM

05.

실용 튜토리얼

파트별 수강시간 02:10:25

회원 가입 폼
회원 가입 폼-앱 설계
회원 가입 폼-벨리데이션 구조 설계
회원 가입 폼-오류 정보 UX 선택하기
로그인
앱 설계
병렬, 연속적 비동기 API 처리의 이해
예외 처리 흐름 설계
차트 라이브러리 만들어보기
그래픽 시스템 Overview
소프트웨어를 위한 소프트웨어
라이브러리 설계 원칙
차트 라이브러리 구현
배포 및 버전 전략
하위 호환성 유지하기



CURRICULUM

06.

참조 사전

파트별 수강시간 10:05:16

문법
식별자
값(Value)
문법-타입
변수(&상수)
식(연산 또는 계산)
참조와 복사
조건(분기)문
반복문
예외
인터페이스와 타입 별칭
함수
속성과 메소드
일급 함수
비동기 함수
생성기 함수
객체 - 데이터로서의 객체
객체 - 프로그래밍 도구로서의 객체
배열
배열 연산
튜플
클래스
인스턴스
프로토타입
컨텍스트
클로저
제네릭
타입 가드
@types
JSON

CURRICULUM

06.

참조 사전

파트별 수강시간 10:05:16

개념과 구조
라이프 사이클과 스코프
동기와 비동기
DOM
이벤트 시스템
런타임 & 컴파일 타임
API
폴리필
순회
프로토콜
이터러블, 이터레이터 프로토콜
프로세싱 - 형태의 변환
객체를 문자열로 변환하기
문자열을 형태가 다른 문자열로 변환하기
문자열 변환 고급 기법 - 템플릿
객체를 형태가 다른 객체로 변환하기
문자열을 객체로 변환하기
형태의 변환-객체의 병합(Merge)
도구
디버거 - 크롬 개발자 도구
Webpack & etc
Babel
NPM vs Yarn
CSS vs SASS
Handlebars
RESTful
REPL
다음 세대의 nodejs & deno
Overview



CURRICULUM

07.

부록

파트별 수강시간 00:56:21

코드는 하나다 코드를 구성하는 요소들은 무엇이 있을까
추상화 추상화란 무엇이고 왜 필요할까
JavaScript는 어떻게 변해갈까
HTML, CSS 그리고 JavaScript 학습 전략
JavaScript 런타임 node와 브라우저 환경의 차이
Back-end 프로그래밍 배워야 할까

본 과정은 현재 촬영 및 편집이 진행되고 있는 **사전 판매 중인 강의**입니다.
해당 교육과정 소개서는 변경되거나 추가될 수 있습니다.

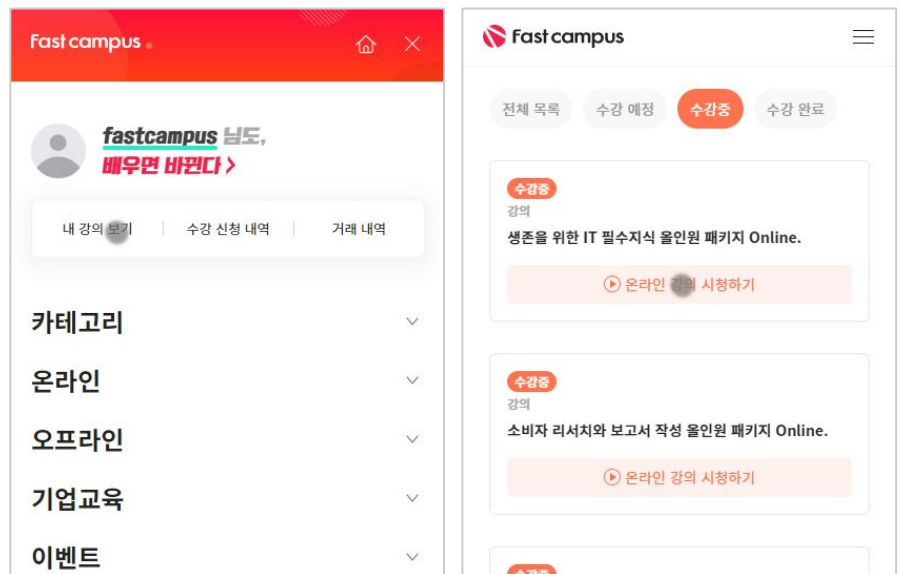


주의 사항

- 상황에 따라 사전 공지 없이 할인이 조기 마감되거나 연장될 수 있습니다.
- 패스트캠퍼스의 모든 온라인 강의는 아이디 공유를 금지하고 있으며 1개의 아이디로 여러 명이 수강하실 수 없습니다.
- 별도의 주의사항은 각 강의 상세페이지에서 확인하실 수 있습니다.

수강 방법

- 패스트캠퍼스는 크롬 브라우저에 최적화 되어있습니다.
- 사전 예약 판매 중인 강의의 경우 1차 공개일정에 맞춰 '온라인 강의 시청하기'가 활성화됩니다.



환불 규정

- 온라인 강의는 각 과정 별 '정상 수강기간(유료수강기간)'과 정상 수강기간 이후의 '복습 수강기간(무료수강기간)'으로 구성됩니다.
- 환불금액은 실제 결제금액을 기준으로 계산됩니다.

수강 시작 후 7일 이내	100% 환불 가능 (단, 수강하셨다면 수강 분량만큼 차감)
수강 시작 후 7일 경과	정상(유료) 수강기간 대비 잔여일에 대해 학원법 환불규정에 따라 환불 가능

※ 강의별 환불규정이 상이할 수 있으므로 각 강의 상세페이지를 확인해 주세요.